

Załącznik nr 6 do umowy: Modelowe efekty kształcenia dla 6-cio miesięcznej praktyki zawodowej dla rodzaju kierunku studiów i odniesienie ich do efektów kształcenia dla praktyki zawodowej na kierunku studiów prowadzonym przez uczelnię (z podziałem na praktykę kursową i pilotażową)



Unia Europejska  
Europejski Fundusz Społeczny



Tab.1.

**Modelowe efekty kształcenia dla 6-cio miesięcznej praktyki zawodowej dla rodzaju kierunku studiów i odniesienie ich do efektów kształcenia dla praktyki zawodowej na kierunku studiów prowadzonym przez uczelnię: Informatyka (z podziałem na praktykę kursową i pilotażową)**

Nr	Dla kierunków technicznych		Dla kierunku studiów prowadzonym przez uczelnię: Informatyka			
	Opis modelowych efektów kształcenia dla praktyki zawodowej	Odniesienie do efektów obszarowych (inżynierskich, „nauczycielskich”, „nauk o zdrowiu”, itp.) **	Odniesienie do efektów kierunkowych ***	Efekt osiągnany w ramach praktyki:****		
				kursowej	pilotażowej	
				pogłębiający	nowy	
<b>MoT 01</b>	Potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i umiejętności praktyczne – zwłaszcza w dziedzinie informatyki i nauk pokrewnych.	<b>T1P_U01 T1P_U05</b>	K_U12	X		
<b>MoT 02</b>	Posiada umiejętności i doświadczenie praktyczne związane z rozwiązywaniem zadań inżynierskich w rzeczywistym środowisku, z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i ergonomii pracy.	<b>T1P_U10 T1P_U11 T1P_U17 T1P_U18 InzP_U03 InzP_U09 InzP_U10 InzP_U12</b>	K_U23	X		
<b>MoT 03</b>	Rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie, aktualizowania i rozszerzania swojej wiedzy oraz umiejętności praktycznych – zgodnie z rozwojem nauki oraz technologii informacyjnych i komunikacyjnych.	<b>T1P_K01</b>	K_K01	X		
<b>MoT 04</b>	Potrafi pracować w zespole, przyjmując w nim różne role i biorąc odpowiedzialność za swoją pracę oraz wspólne przedsięwzięcie.	<b>T1P_K03</b>	K_K03	X		

<b>MoT 05</b>	Posiada praktyczne umiejętności programowania obiektowego przy użyciu wybranego języka wysokiego poziomu; podczas konstruowania programów potrafi świadomie korzystać z mechanizmów hermetyzacji, dziedziczenia i polimorfizmu; umie opisać obiektowe rozwiązanie programistyczne za pomocą wybranej notacji.	<b>T1P_U08 T1P_U14 T1P_U15 T1P_U16 InzP_U01 InzP_U06 InzP_U07 InzP_U08</b>	K_U09			X
<b>MoT 06</b>	Potrafi samodzielnie opracować złożone rozwiązanie informatyczne zgodnie z wybranym tematem: sformułować problem, cele i założenia, zaprojektować system, zaimplementować i zintegrować jego komponenty, zweryfikować poprawność działania – metodami eksperymentalnymi lub symulacyjnymi i sporządzić pisemną dokumentację techniczną projektu; potrafi przygotować oraz wygłosić prezentację ustną wyników pracy – z wykorzystaniem nowoczesnych metod informacyjnych i komunikacyjnych.	<b>T1P_U01, T1P_U03, T1P_U04, T1P_U05, T1P_U07, T1P_U08, T1P_U09, T1P_U10, T1P_U13, T1P_U14, T1P_U15, T1P_U16, InzP_U01, InzP_U02, InzP_U03, InzP_U05, InzP_U06, InzP_U07, InzP_U08</b>	K_U21			X
<b>MoT 07</b>	Potrafi odpowiednio określać priorytety służące realizacji zadania inżynierskiego.	<b>T1P_K04</b>	K_K04			X
<b>MoT 08</b>	Ma świadomość społecznej roli absolwenta uczelni technicznej; rozumie potrzebę zapewnienia wysokiej jakości i dostępności systemów informatycznych z uwzględnieniem potrzeb osób niepełnosprawnych.	<b>T1P_K07</b>	K_K07			X

.....  
(podpis i pieczęć służbowa osoby  
reprezentującej Uczelnię)